

我是7月13号才进入逆水寒的，根据每次更新公告一个个提建议吧。

1、藏宝阁不能秒金。希望可以改回来，不然你藏宝阁的设置是为了什么呢。

2、生活技能相关。7月26的公告是增加了活力体力投放的，那你前几周又把庄园的活力体力砍了……。这是逼玩家充钱买时装吗？7月26的公告说的优化休闲玩家的体验，那么后来的更新砍掉活力体力又是几个意思呢。希望能把活力体力改回去吧。神州奇侠開箱子就要活力体力，开完箱子还怎么做鱼汤做药啊，没药怎么打联赛，还是说官方准备批量产出鱼汤吗？那这样设置生活技能又有什么意思呢。希望能把庄园获得的活力体力改成以前的样子。

3、素问初绽的问题。7月26号公告说初绽的前摇已经降低了，但是初绽的描述是，高治疗、战斗资源。虽然降低了前摇但是这个前摇时间依然很长，一口初绽过去发现套到了自己身上，再一看是铁衣直接死了。初绽的进阶效果显示：生命值低于30%时，治疗量提升40%。但是你这个前摇…。让我怎么急救呢？这个进阶效果又有有什么用？如果不改变前摇麻烦把CD加长吧。点绛是不可能成为急救技能的。建议清掉初绽的前摇，增加它一点CD。（因为人都死了，再高的治疗量都没用哦，建议清除前摇）

4、小和尚摸头。8月16号的更新，把小和尚摸头的功能转移去杭州。我真不明白你这样做的目的是什么。

5、唐铸的重锻。8月16号更新，建议把重锻改回去。那次更新肯定改了了打铁的合成几率。好好的一个打铁系统改成这个样子……。要是真的想响应玩家的热情，直接取消次数，从30次之后再增加费用就是了，又何必在前面几乎成倍地增加费用啊。这次唐铸一改，市场立马低迷，庙会东西都卖不掉。当时以为取消重锻次数很开心呢，结果用手续费来坑我们？

5、活跃度问题。这个我找不到在哪个公告改了，也记不清是不是暗改。这个真的很烦，一条龙产出的活跃和修为加的活跃居然不够我一天押镖的活跃？还好以前攒了很多活跃度，不然根本无法生存。后来为了活跃又去打试剑，请别逼着玩家做不想做的事情。不求改成最开始的活跃获取数值，只求你稍微提高一点点活跃的收益。

6、辽军入侵。实话我还是喜欢进副本打辽军，大口孙家也没有了，不明白。

7、9月6号公告出了区块链。那么伏羲通宝直到现在5月份了，有什么作用呢？

8、国库相关。副本产出的时装，还加到国库里，那我打副本是为了什么啊。希望下架，下架副本产出的时装！

9、明镜台。9月6号更新出了明镜台，只有5次免费效果…。在自己家庄园祈福还要钱？能不能把镇宅多宝盒的免费次数转移到明镜台上？5次祈福全是抗性，我要它何用？

10、清风的持续时间。4分钟太短啦。能不能像落霞那样增加点时长啊，要一个个补很麻烦。不求变成30分钟，能多几分钟也是好的。

11、素问气力消耗问题。彩翼的气力消耗还是太高了，蝶恋花回复才那么一点点，几个点绛就没了。建议降低气力消耗，或者提高蝶恋花气力的恢复。

12、藏金谷辑盗归属。不能联盟了就很烦，同样出了力，凭什么我就拿不到奖励？能不能把这个改回去？改成联盟也能有投点？本来玉石就不够，你这样一搞，是想官方卖玉石吗？

13、燕云大乱斗。奖励就看中了一个大玉石，然后限制一周一个？还是一级的。一周换一次有什么意思？能增加兑换次数吗？

14、明镜台祈福奇遇。1月10号公告更新出现南斗徒弟卖稀有词条的情况。本来点卡游戏，道具就应该副本产出，官方公然卖词条是几个意思？还有后来的武林风云录出现的卖百炼的，南斗徒弟卖道具的功能直接下了吧。把稀有词条投放到副本产出里。

15、双人押镖修为限制。双人押镖的修为限制太高了，都是为了拿交子，又不是拿铜钱，有必要把门槛弄这么高吗？建议降低修为限制。

16、节日大使的奖励。到了某个节日开开心心地去领奖励，然后是经验丹？那我过去拿

这个做什么？节日奖励只有经验丹也太抠门了。

17、内外功玉石转换。3月28号更新出了这个功能，以为终于可以把没作用的石头转换了，一去唐铸那里，3个合成成一个？还需要手续费。这费用都足够我买一个。那这项功能的意义在何处？

18、仗剑行的刷新时间。很多人都是合在一起打完449的，偏要把仗剑行和武林风云录拆开来。是不是没事找事？

18、迷天密函。迷天密函写的是有可能获取，能公布一下概率吗？帮情缘押镖押了3天一张都没得，自己号就拿了2张。小号拿了6张？

19、明镜台祈福效果用元宝续期，不取消吗？不看看那个价格？

20、云樱佳期。以为多了一个和情缘度假的地图，结果是带小号的？能不能让情缘也进去拿一下奖励？去哪找那么多小号带啊？

21、威望兑换修理锤。一周兑换一个，还带有修理点数的…。那么你出这个功能有什么意义。每次都是充满期待，一开服就开始失望。是不是存心和玩家对着干。

22、镖师认证。真的，前一天看了推文非常期待，一出来？？？还要我充钱才能多拿点交子，而且还是花费越高收益越少，数学没人教吗？不过看到你们发了取消镖师认证的公告，那就不说这个事了。

后面是除公告外的补充。

1、修炼。加入大帮之后每到整点NPC里都守着好几十人，到点了才点了几十下资材就没了，最后逼得退帮到别的帮派点。能不能增加资材的产出？还有那么无资材点修又是几个意思，增加资材就那么难吗？做一个无资材点修的程序比增加资材的数量还要难？建议增加资材产出。

2、素问找不到自己想奶的人，标识不明显。很早之前就在推文里看到说要增加素问奶人的标识，等到现在都还只是一条小绿线，标识被你们吃了吗？还加不加这个标识了。帮战或者团战铁衣一跳进去影都没了，一个力劈回来都不知道他跳到了哪里，完全找不到他。

3、7级庄园也想升8级想要称号，可是没有资源。很早之前升级了7级资源，每天收益就3000点资源。8级称号非常好看，想要称号但是升不了等级。希望能多一些资源箱，或者增加庄园的订单，或者降低资源消耗。

4、卧龙陵素问的判定机制。和情缘进去卧龙岭，他铁衣。输的情况下，他能满威望，我素问就300多威望？赢了的情况下，他满威望，我素问就400多威望？我没有挂机，也没有挂风筝。后来帮里人告诉，素问要带惊羽，带跳舞，蹭到人才能加分才有可能能够满威望。他这意思就是蹭到人也不一定满威望。行，我一个奶妈打个战场还要输出，还要奶人，还要控人？每次他们输出的打满了威望，我自己还差那么1000多，又要继续打。这个判定机制不公平。

5、铁牢关老三铁衣掉血。感觉就是4月某次更新暗改了，暗改了又不公告写明白。铁牢关老三，一个9W多分一个10W分的奶妈奶8.2W血的铁衣，奶不住？血像坐电梯一样掉，看起来像是百分比掉血。你这个有什么意思啊？暗改了机制又不说明白。还有boss它的攻击，三连斩，半圆斩都暗改了，公告什么都没有。麻烦暗改写个公告说一下。

6、技能交子的等级限制。之前的晋级公告里说，投放给79级玩家100W的技能交子。79级了谁还会有没有点到13级的技能啊，能不能放开技能交子的等级限制？我点不到技能你给我一个亿的技能交子我也没用啊。真要改进请给一点诚意。

7、试剑、卧龙陵匹配机制。自己和朋友都是9W分左右的，两三个人组排进去，一看对面14W、15W、16W分的一醉轻王侯秋水不染尘。这公平吗？公告上写了好几次的优化战场匹配机制，优化战场匹配机制，你们优化了啥？能不能让战力差不多的人组到同一个战场？

8、战场的机器人。特别是试剑天下的机器人。30 级技能，我复活时开个天伤，2 个机器人就把我弄死了？你这个机器人也太强了吧。30 级技能就算了，还会吃花鳅七味汤…专程设置来恶心正常玩家的吗？

9、战场结算问题。所有人都很努力，所有人都想上分，但是每次上分都只能看运气，祈祷自己不会被分配到死人多的一方…。辛辛苦苦打到晋级赛了，接着晋级赛给你匹配几个秋水不染尘？我怎么玩啊，我也想上分啊。被战场逼得嗷嗷叫，每次打起都心态爆炸，但是不打又没有威望，看起是真的烦。能不能改一下这个结算机制？

10、血河天伤会把冰火湖心的冷血的剑烫掉。4 月某次更新之后，神猴令里冰火湖心的冷血的剑，开天伤的血河拿剑时会把剑烫掉。好几周了都没修复。

11、情缘牵马任务的路线。很早之前在推文留言说建议增加情缘牵马的路线，推文的作者也回复了说：这个可以有，马上安排上。结果等到现在，好几个月过去了，什么消息都没有，依然云樱岛仙居原两条路。逆水寒的风景真的很好看，紫雾谷、药王谷、谪仙岛等好几个地方都非常好看。所以这个牵马路线什么时候多安排几个？

12、交子产出。求你了增加交子产出吧。点一个技能 50、60W，攒一周才能点一级。还要修装备，开寒光令。都 79 了还在拿 6W 多的交子。